



Fütterung der Raubtiere



Spieler : ab 8 Spieler



Material : 1 Tüte einzeln verpackte Bonbons



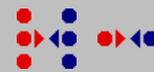
Spielregel : M 14-41

Die Spieler sitzen oder stehen im Kreis. Der Spielleiter flüstert jedem Spieler einen Tiernamen ins Ohr (oder zeigt ihm ein Kärtchen, auf dem ein Tiername steht). Jedes Tier kommt zwei mal vor, bis auf die Affen, von denen es mehrere gibt. Dann legt er ein Bonbon in die Mitte des Kreises und ruft einen Tiernamen.

Er kann auch eine Stegreifgeschichte »Besuch im Zoo« erzählen. Dabei kommen die verschiedenen Tiere vor.

Die beiden entsprechenden »Tiere« stürzen sich, wenn ihr Name genannt wird, auf die Süßigkeit. Wer ein Bonbon erbeutet hat, darf es als Preis behalten.

Zum Schluss ruft der Spielleiter die Affen auf.



Löwenjagd



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 1 Tüte Bonbons, 1 Tisch



Spielregel : M 14-42

Auf einen Tisch werden 5 Bonbons gelegt, eins an jede Ecke und eins in die Mitte.

Ein Spieler der ersten Mannschaft verlässt den Raum. Ein Bonbon wird zum Löwen erklärt, alle anderen sind ungefährliche Tiere. Nun wird der Spieler wieder hereingerufen. Er darf nun ein Bonbon nach dem anderen wegnehmen. Wenn er an den »Löwen« kommt, schreit die ganze Gruppe laut und die Jagd ist zu Ende.

Anschließend werden die Bonbons wieder aufgefüllt, ein Spieler der nächsten Mannschaft verlässt den Raum usw.



Bonbonstaffel



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 1 Tüte einzeln verpackte Bonbons, pro Spieler 1 Löffel



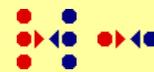
Spielregel : M 14-43

Zwei Mannschaften stehen in Reihe nebeneinander hinter der Startlinie. Jeder Spieler bekommt einen Löffel.

Bonbons müssen mit dem Löffel im Mund von der Startlinie in ein Ziel gebracht werden. Wie viele Bonbons kann die Mannschaft bei diesem Staffelspiel innerhalb von 2 (3) Minuten transportieren? Wenn ein Bonbon zu Boden fällt, läuft der betreffende Spieler noch mal von vorne los.

Für jedes transportierte Bonbon gibt es einen Punkt.

Anschließend dürfen die transportierten Bonbons natürlich gegessen werden.



Bonbonkopfstoßen



Spieler : ab 8 Spieler (ab 4 Spieler)



Material : 1 Tüte einzeln verpackte Bonbons



Spielregel : M 14-44

Zwei Mannschaften stehen in Reihe nebeneinander hinter der Startlinie. Die beiden ersten Spieler einer Mannschaft bekommen ein Bonbon auf den Kopf gelegt.

Die Aufgabe besteht darin, das Bonbon so weit wie möglich zu stoßen.

Einen Punkt gibt es für den weitesten Stoß. Dann stellt der Spieler sich in seiner Mannschaft wieder hinten an und die nächsten Spieler sind an der Reihe.